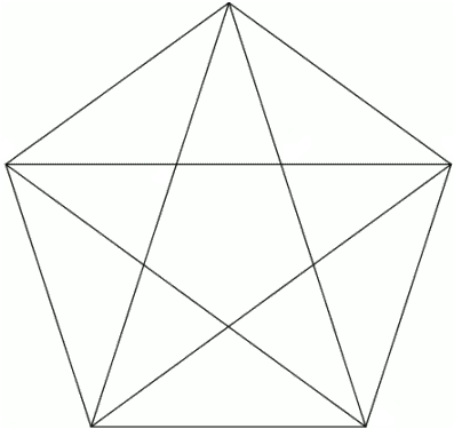


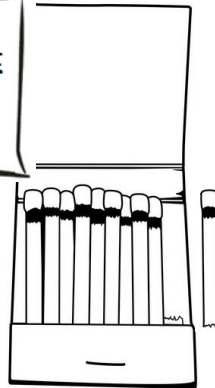
GIOCHI VARI

Sotto c'è uno strano disegno: un pentagono (figura geometrica di 5 lati) con dei triangoli disegnati dentro. Riesci a contare quanti triangoli ci sono dentro al pentagono? Se vuoi fatti aiutare pure dai Vecchi Lupi.



I 10 FIAMMIFERI

HAI 10 FIAMMIFERI. PROVA A COSTRUIRE 2 QUADRATI DI GRANDEZZA DIVERSA SENZA SPEZZARLI.



Lo sapete che per gli astronauti non ha molto senso parlare di notte e di giorno? Perché vivono, ogni giorno, 16 albe e 16 tramonti.

B.-P. racconta ...

AD UN CERTO PUNTO DELLA MIA CARRIERA, VENNI MESSO AL COMANDO DELLA DIVISIONE MILITARE DI UNA REGIONE INGLESE CHIAMATA NORTHUMBRIA E QUESTO MI PORTO' CONTINUAMENTE IN GIRO. PER QUESTO MOTIVO, PROGETTAI UN'AUTOMOBILE IN MODO DA FARNE ALLO STESSO TEMPO UNA CAMERA DA LETTO E UN UFFICIO. UNA VOLTA REALIZZATA, MI PERMISE DI VIAGGIARE PIU' COMODAMENTE, PER ENTRARE IN CONTATTO PERSONALE CON OGNI SINGOLO GRUPPO DI SOLDATI E STUDIARE LE CONDIZIONI LOCALI IN CUI SI TROVAVA AD OPERARE.

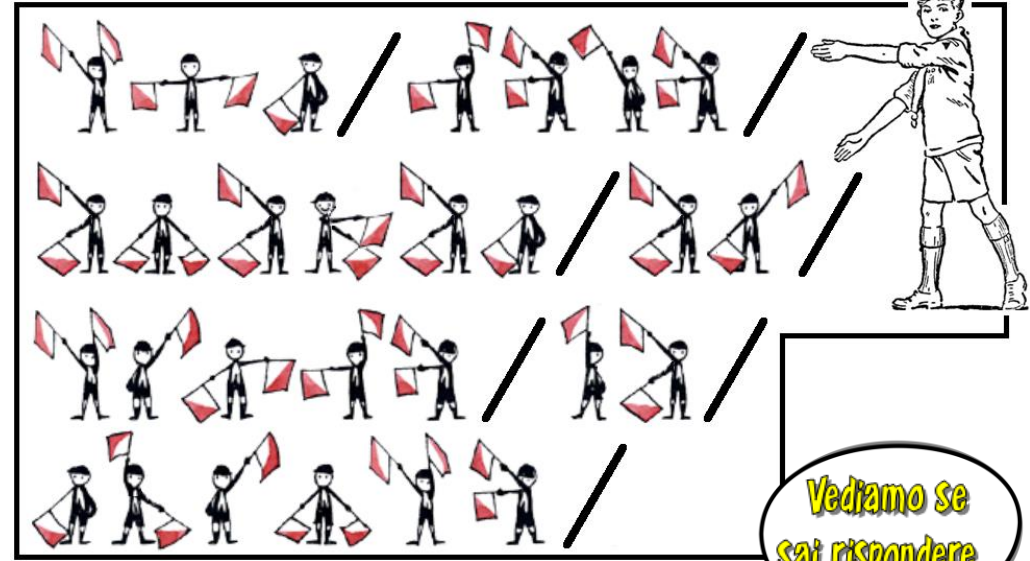
Naden Power & Gilwell

Aspettando

Famiglia Felice

Novembre 2019

SCOUT D'EUROPA

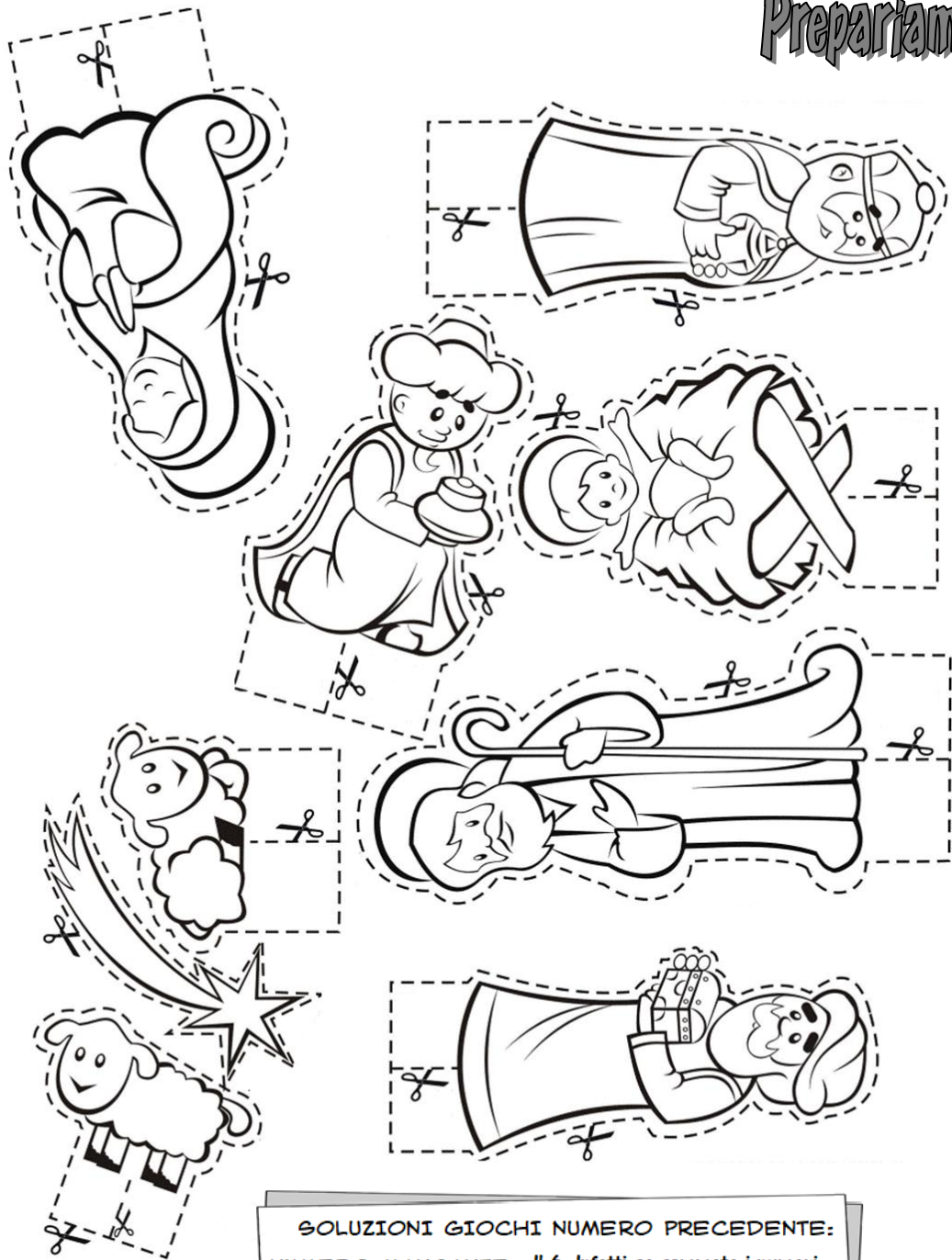


Vediamo se sai rispondere...



Lupetto: _____

Prepariamo il PRESEPE



- 1 Fotocopiare le figure e colorarle...bene!
- 2 Incolla il foglio con le figure colorate su un cartoncino.
- 3 Quando il cartoncino è asciutto, insieme a un Vecchio Lupo o con papà ritaglia le figure seguendo il contorno segnato dalla linea tratteggiata.
- 4 Tagliare a metà la linguetta sotto la figura.
- 5 Taglia a metà la linguetta sotto la figura e piega le due metà una in avanti e l'altra indietro.
- 6 Prendi una scatola di scarpe perchè dovrà servirti per la capanna.

NEL PROSSIMO NUMERO LA... CAPANNA.

RISPOSTA AL PERCHE'

Perchè l'acqua contenuta nella pellicola che forma la bolla tende a evaporare, così le sue pareti diventano più sottili, non tengono più e...scoppia. Anche perchè l'acqua scende verso il basso per il suo peso, indebolisce la bolla e... puf! Scoppia.

Vuoi toccare le bolle di sapone senza farle scoppiare?
Si può fare: intingi le dita in acqua e sapone....prova!

SOLUZIONI GIOCHI NUMERO PRECEDENTE:
NUMERO MANCANTE: Il 6. Infatti se sommate i numeri opposti il risultato è 21.
CHE COSA E' RIMASTO A CASA?
Nello zaino mancano il temperamatite, la gomma e le forbici.